



La 1ère Compagnie d'Arc de Villeparisis

Vous invite à venir participer à son

concours salle 2 x 18 M

(Non Qualificatif)

19 et 20 Octobre 2013

Au Gymnase AUBERTIN, rue de Ruzé à Villeparisis

GPS - Lat.48° 56' 25.68 - Long. 2° 37' 12.28

Horaires des tirs

Samedi 14H - / Dimanche 10h - 13h30

Ouverture du greffe une heure avant les tirs.

Blasons


Benjamins et minimes - Bare Bow - 60 cm

Bare Bow - Arc classique - 40 cm (ou tri spots sur demande lors de l'inscription)

Mise

6 € - toutes catégories, feuille d'inscription et chèque à l'ordre de la 1ère Compagnie d'Arc de Villeparisis à retourner à :

Christian Drieux - 2 Ruelle au Loups - 77600 BUSSY SAINT GEORGES

 06 38 42 43 04



christian.drieux@laposte.net

Validation des inscriptions à réception du chèque .

Le jour du tir présentation obligatoire au greffe de la licence et du certificat médical (mention sur la licence ou attestation)

Récompenses

Individuelles

Aux 3 premiers de chaque catégories (selon le nombre de participant).

Classement séparé pour les « arcs droits » - Fûts bois **UNIQUEMENT.**

Par équipes

Classique - 3 meilleurs scores (toutes catégories)

Compound - 3 meilleurs scores (toutes catégories)

Femme - 3 meilleurs scores (toutes catégories)

Challenge du Maire* - Meilleure équipe jeune (3 meilleurs scores)

Challenge du Conseil Général* - 1 SH - 1 SD - 1 V ou SV -

et 2 jeunes (benjamin ou minime)

Les équipes sont faites automatiquement

* Les challenges sont acquis sur 3 ans consécutifs ou 5 ans non consécutif.

Remise des prix

Un tir « **Sans Viseur** » à la plus belle flèche aura lieu après le dernier départ du dimanche, donnant lieu ensuite à la proclamation des résultats et suivi du verre de l'amitié.

Chaussures de sport **OBLIGATOIRES**

La tenue de compagnie ou blanche, sera appréciée

Un buffet sera à votre disposition tout au long de la compétition.

Amis archers, nous vous saluons

La compagnie décline toutes responsabilités quant à l'utilisation de flèches en carbone ou aluminium /carbone